

THE LAST
summit



THE LAST
summit



THE LAST
summit



THE LAST
summit



THE LAST
summit



THE LAST
summit



THE LAST
summit



THE LAST
summit



Corretor de Informações

Addendum Card

Como uma ação, o jogador pode remover do jogo quatro cartas da sua mão, colocando-as de volta no tubo.

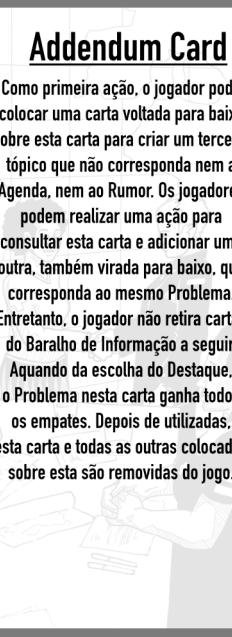
A seguir, pode pegar um VIP. Esta ação não pode ser realizada para pegar o último VIP em jogo.



Preciso de um segundo

Addendum Card

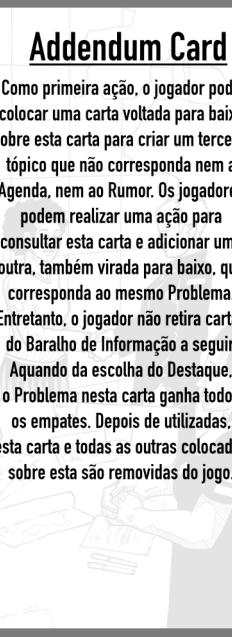
A Agenda não é definida até que duas cartas do mesmo Problema estejam na área da Agenda. Enquanto a Agenda não estiver definida, os jogadores podem colocar qualquer carta na Agenda, desde que não corresponda ao Problema do Rumor. Se a Agenda não for definida até ao final da ronda, ela não pode se tornar o Destaque. Uma vez definida a Agenda, todas as cartas que não correspondam ao Problema da Agenda são colocadas na Pilha de Arquivos.



Negociação de Bastidores

Addendum Card

Como primeira ação, o jogador pode colocar uma carta voltada para baixo sobre esta carta para criar um terceiro tópico que não corresponda nem a Agenda, nem ao Rumor. Os jogadores podem realizar uma ação para consultar esta carta e adicionar uma outra, também virada para baixo, que corresponda ao mesmo Problema. Entretanto, o jogador não retira cartas do Baralho de Informação a seguir. Quando da escolha do Destaque, o Problema nesta carta ganha todos os empates. Depois de utilizadas, esta carta e todas as outras colocadas sobre esta são removidas do jogo.

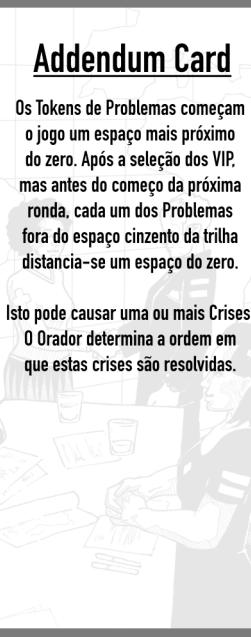


Preocupações Crescentes

Addendum Card

Os Tokens de Problemas começam o jogo um espaço mais próximo do zero. Após a seleção dos VIP, mas antes do começo da próxima ronda, cada um dos Problemas fora do espaço cinzento da trilha distanciá-se um espaço do zero.

Isto pode causar uma ou mais Crises. O Orador determina a ordem em que estas crises são resolvidas.



Fábrica de Rumores

Addendum Card

Qualquer jogador que sozinho move um Problema para a posição zero durante uma Crise ganha sozinho como o Tirano.

Investidor Herói

Addendum Card

Ao realizar a ação Planear Estratégia, ao invés de colocar o descarte sob o Baralho de Informação, coloque-os numa nova pilha ao lado do Baralho de Informação. Esta nova pilha será a Fábrica de Rumores. No final da ronda, embaralhe uma carta do Baralho de Informações na Fábrica de Rumores e coloque todas as cartas desta pilha na parte inferior do Baralho de Informações.

A partir de agora, o Rumor sairá sempre da parte inferior do Baralho de Informações

